

การแข่งขันสร้างสื่อการเรียนรู้ด้วย Generative AI

ระดับการแข่งขัน	สถานที่แข่งขัน/ประกวด	
ครู/อาจารย์ (ระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษา หรือ อาชีวศึกษา)	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ Sc.B3401 อาคาร Sc.B3 ชั้น 4 คณะวิทยาศาสตร์	
วันที่-เวลารับสมัคร	วันที่-เวลา แข่งขัน	วันที่-เวลาประกาศผล
ตั้งแต่บัดนี้ถึง 15 สิงหาคม 2568	วันพุธที่ 20 สิงหาคม 2568 เวลา 09.00-12.00 น.	วันพุธที่ 20 สิงหาคม 2568 เวลา 14.30 น.

กติกา

การเข้าร่วมการแข่งขัน

สมัครเข้าแข่งขันเป็นรายบุคคล จำกัดจำนวนไม่เกิน 5 คนต่อโรงเรียน

ข้อกำหนด

1. สามารถนำคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กของตนเองมาใช้งานได้
2. กรุณานำหูฟังมาใช้งานเพื่อจัดการเรื่องเสียง
3. ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้สิทธิการเป็นสมาชิกของแต่ละเครื่องมือเพื่อผลิตผลงานได้อย่างอิสระ

การแข่งขัน

1. หัวข้อการแข่งขัน จะแจ้งในวันแข่งขัน
2. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องสร้างสื่อการเรียนรู้ด้วย Generative AI อะไรก็ได้
3. รูปแบบผลงานประกอบไปด้วย
 - แผนการสอน
 - สไลด์นำเสนอ อย่างน้อย 10 สไลด์
 - วิดีโอ อย่างน้อย 2 คลิป (แต่ละคลิปความยาวอย่างน้อย 5 วินาที)
4. เกณฑ์การตัดสิน คะแนนรวม 100 คะแนน ประกอบด้วย
 - การออกแบบสื่อการเรียนรู้ แผนการสอน 20 คะแนน
 - เนื้อหา การนำเสนอข้อมูลตามแผนการสอน 20 คะแนน
 - ความน่าสนใจ ความสวยงาม 20 คะแนน
 - ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน
 - ความถูกต้องของเนื้อหา 20 คะแนน
5. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
6. ผลงานที่เข้าร่วมการแข่งขันถือเป็นลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี

รางวัล/เกียรติบัตร	ผู้รับผิดชอบ
รางวัลที่ 1 1,500 บาท	อ.ภาณุพันธุ์ ชื่นบุญ ประธาน (082-8424222)
รางวัลที่ 2 1,000 บาท	ผศ.ดร.มานะ โสภา กรรมการ
รางวัลที่ 3 500 บาท	ผศ.ดร.พวงทอง เพชร โทน กรรมการ
พร้อมเกียรติบัตร	ดร.วันทนี รัฐสมุทร กรรมการ
	ผศ.ดร.พิศณุ ชัยจิตวณิชกุล กรรมการและเลขานุการ